



5 informacja prasowa dotycząca realizacji projektu Erasmus+:

Cities Going Green: Development of a Green and Smart City

Data wydania: 30/05/2023

Trzecie międzynarodowe spotkanie partnerskie projektu Erasmus+: odbyło się w siedzibie grackiego partnera THEOFANIS ALEXANDRIDIS KAI SIA EE (Omeigatech) w Atenach, w dniach 15 – 16 maja 2023 r.

Podczas pierwszego dnia warsztatów, partnerzy z Cypru, Estonii, Grecji, Polski i Hiszpanii dokonali przeglądu opracowanych rezultatów i kamieni milowych. OMEGATECH zaprezentował postępy w projektowaniu gry i wraz z partnerami sfinalizował różne elementy funkcji gry (np. klocki, decyzje, teorię, zasady, punkty/system). Do gry dołączone będzie również urządzenie IoT (Internet of Things), które Europejskie Centrum Nowych Kompetencji i Technologii (ECECT - Cypr) podłączy do gry, umożliwiając uczniom interakcję z różnymi elementami gry.

Omówiono działania monitorujące, upowszechniające oraz ustalono termin następnych warsztatów partnerskich, które zaplanowano na listopad 2023 r. na Cyprze.

Drugiego dnia, konsorcjum odwiedziło szkołę Ellinogaliki Scholi w Pireusie. Dyrektor przedstawił historię szkoły, jej wartości i cele związane z wprowadzaniem nowoczesnej technologii do edukacji i płynących z tego korzyściach. Następnie grupa uczniów zaprezentowała swój projekt wirtualnej rzeczywistości (VR) o nazwie „Odkryj starożytną Grecję”. Po krótkiej demonstracji, partnerzy wykorzystując VR wzięli udział w starożytnych pojedynkach.

Dwudniowe fizyczne spotkanie zakończyło się zwiedzaniem Pireusu.

