



6 informacja prasowa dotycząca realizacji projektu Erasmus+:

Cities Going Green: Development of a Green and Smart City

Data wydania: 15/11/2023

Prace nad opracowaniem rezultatu nr 3: Opracowanie aplikacji w projekcie Erasmus+ pt.: „Cities Going Green: Development of a Green and Smart City” dobiegają końca. Konsorcjum spotkało się po raz ostatni w formie face-to-face w siedzibie cypryjskiego partnera MMC w dniach 13 – 14 listopada 2023 r.

Pierwszego dnia partnerzy z Estonii, Grecji, Polski i Hiszpanii odwiedzili szkołę podstawową Apostolos Varnavas, gdzie uczniowie, nauczyciele i dyrektor szkoły zorganizowali ciepłe przywitanie przy tradycyjnych pieśniach i tańcach ludowych. Uczniowie klas 5 i 6 przedstawili swoją szkołę w prezentacji obejmującej wizję szkoły, programy oraz zajęcia, w których uczniowie uczestniczą i organizują w swojej szkole. Mogliśmy także poznać Nikozję poprzez zdjęcia najważniejszych zabytków miasta. Na uwagę zasługuje ogromny patriotyzm młodych ludzi, którzy podkreślili, że to właśnie Nikozja jest ostatnią stolicą w Europie, która pozostaje podzielona. Prezentacje odbyły się w języku greckim i angielskim. Ceremonię zakończyli nauczyciele z Grecji, Polski, Hiszpanii i Estonii, którzy zaprezentowali swoje szkoły w krótkich filmach. Wszyscy partnerzy mieli okazję zobaczyć obiekty szkoły.

W trakcie dwudniowych warsztatów dokonano przeglądu kamieni milowych. Partner OMEGATECH (Grecja) zaprezentował ostateczną wersję gry po pierwszej ewaluacji dokonanej przez nauczycieli i uczniów. W trakcie pilotażowego wdrożenia gra będzie dostępna on-line, a każdy uczeń lub grupa uczniów, będą mogli zarejestrować się na platformie. Grze będzie towarzyszyć urządzenie IoT (Internet of Things), które Europejskie Centrum ds. Wschodzących Kompetencji i Technologii (ECECT – Cypr) podłączy do gry, umożliwiając uczniom interakcję z różnymi elementami gry. Ostateczna wersja gry gra będzie dostępna w Google Play. Dyskusja skupiła się na pilotażowym wdrożeniu gry w szkołach w grudniu przyszłego roku. Przygotowany zostanie pakiet dydaktyczny obejmujący scenariusze i konspekty zajęć. Po wdrożeniu uczniowie i nauczyciele dokonają oceny gry.

Omówiono także aspekty techniczne szkolenia on-line dla nauczycieli, którzy przeprowadzą pilotażowe testy gry we wszystkich szkołach, które odbędzie się w dniach 23-24 listopada 2023r. przez OMEGATECH (Grecja), (ECECT – Cypr) i MMC – (Cypr). W styczniu 2024 r. zostaną przeprowadzone wydarzenia upowszechniające w formie stacjonarnej i online. Projekt zakończy się z ostatnim dniem stycznia 2024 r.

